



PARTENER:

*membru European Council for High Ability
și World Council for Gifted and Talented Children*



Curs de programare în limbajul Scratch Dezvoltare de jocuri

Participanți: copii cu vârsta cuprinsă între 8 și 11 ani

Nr. sedințe: 8

Durată sedință: 1 oră 30 minute/săptămână

Introducere curs:

Scratch deschide o lume încântătoare a programării creative în limbajul grafic pe calculator pentru copii cu vârsta cuprinsă între 8 și 11 ani. Aceștia își vor crea propriile povestiri interactive și jocuri prin tehnica drag&drop, care vor avea implementate imagini, sunete, animații, etc.

Beneficii pentru copii:

- stimularea capacității de învățare inovatoare, adaptabilă la condiții de schimbare socială rapidă
- întărirea motivației copiilor în procesul de învățare
- stimularea gândirii logice și a imaginației
- dobândirea cunoștințelor fundamentale de programare, fiind apoi mult mai ușoară trecerea la limbaje de programare de nivel înalt
- formarea deprinderilor practice utile
- dobândirea cunoștințelor și abilităților de a crea jocuri și animații
- lucru în echipă la realizarea de proiecte
- se studiază în școală și respectă programa școlară
- însușirea conținuturilor de bază în limba engleză

Concepte învățate: introducere în programare, interfața (scena, personaje, blocuri și zona de program-script, costume, sunete, meniul și bara de instrumente), blocuri (Evenimente, Control, Mișcare, Aspect, Sunet, Penița, Date, Senzori, Operatori, Blocuri personalizate), variabile și operatori, instrucțiuni (if/if-else, repeat, repeat until, forever), condiții, bucle, șiruri, tablouri și funcții, liste, conectivitatea cu periferice pentru a realiza aplicații interactive tip realitate augmentată.



Cerințe minime pentru înscriere:

- computer cu sistem de operare Windows 10
- conexiune stabilă la Internet
- microfon și opțional cameră web

Criterii de selecție:

- competențele digitale ale celor înscriși

Pentru participarea la curs, copiii nu trebuie să dețină cunoștințe prealabile de Programare.

Selecția va fi realizată de ITLevel, ținând cont de ordinea înscrierii la curs precum și de competențele digitale deținute.

Cursul de programare în limbajul Scratch este organizat în parteneriat cu **ITLevel** și se va desfășura prin intermediul platformei de videoconferință Cisco Webex.

